



DISK SYSTEM

ファミリーコンピュータディスクシステム

FMC-PTM



パルテナの鏡TM



Nintendo®

ディスクカードを書き換えたキミのための

じょうずなシールめはりかた



1 まずディスクカードにはつてある書き換え前のシールをきれいいにはがしてください。



2 次に右ページ
のディスクカード用の四角いシールを1枚、はがし取ってください。



3 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、

決められた位置に隅をきちんと合わせてはろう。



4 もう1枚も同じようにしてディスクカードの反対の面にきちんとはれば完成です。



5 急のためにシールの四隅をもう1度押さえて、めくれたりしないようにすればOKだ。



ディスクカード用のシール以外は、自由に使ってください。ただしこのシールをディスクカードにはると、ディスクドライブの故障の原因となりますので、絶対にやめてください。



光
神
話
パ
ル
テ
ナ
の
鏡

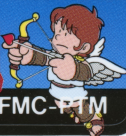
▼パルテナの鏡 かがみ SIDE サ イ ド A用シール エーよう



ファミリーコンピュータディスクシステム

SIDE
A

光神話
パルテナの鏡TM



© 1986 Nintendo

FMC-PTM

▼パルテナの鏡 かがみ SIDE サ イ ド B用シール ビーよう



ファミリーコンピュータディスクシステム

SIDE
B

光神話
パルテナの鏡TM

© 1986 Nintendo

FMC-PTM



光神話 パルテナの鏡

もくじ

- パルテナの鏡 かがみ 物語…………… 6
- ファミコンにディスクシステムを
つないじゃうのだ！…………… 12
- ピット君 くん の冒険 ぼうけん を始めるまえに はじ
基本事項 きほんじこう を覚えるんだ おぼ…………… 18
- ピット君 くん が冒険 ぼうけん するエンジェランドって、
どんなところ？…………… 23
- アイテム くん をそろえてピット君 くん を
強い天使 つよ てんし にするんだ…………… 28
- これがエンジェランドの主要 しゅよう
キャストたちだ！…………… 38
- これだけは覚えておいてほしい注意事項 おぼ …… 50

光神話 パルナの鏡

ものがたり 物語

とき いま むかし かみ きま にん じん いっしょ せい かつ
時は今よりはるか昔、神様と人間が一緒に生活
していた時代のお話。ある所に『エンジェランド』
と呼ばれる国がありました。『エンジェランド』



は、^{ツカリ}光をつかさどる^{やみ}パルテナと^{しはい}闇を支配するメデューサの^り2人の^{うつく}美しい^{めがみ}女神によって^{おさ}治められていました。^{てんくう}パルテナは^{しんでん}天空の^す神殿に^{にんげん}住み、^{こう}人間が^{ふく}幸福に^く暮らして^{ツカリ}いけるように^{さそ}光を^{そそ}注いでいました。^{にんげん}人間は、その^{ツカリ}光で^{さくもつ}作物を^{さだ}育て^{へいわ}平和に^く暮らしていたのです。しかし^{やみ}闇の^{めがみ}女神^{にんげん}メデューサは^{ちが}違いました。

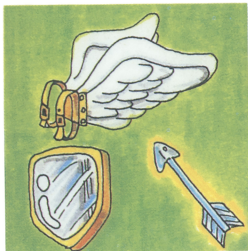
メデューサは^{にんげん}人間が^{きら}嫌いでした。^{にんげん}人間が^せせっかく^{さだ}育てた^{さくもつ}作物を^か枯らしたり、^{にんげん}人間を^{せきぞう}石像に^か変えて^{よろこ}喜んで^{おこ}いたのです。^{おこ}怒った^{にん}パルテナは^{ぼけ}メデューサを^{にん}醜化^{もの}した^か物に^{ちか}変えて、^{ふか}地下^{めいふ}深い^{かい}冥府^{ついはう}界に^{めいふ}追放^{かい}しました。



醜^{みにく}い化物^{ばけもの}に変えられ冥府界^{めいふかい}に閉じ込められたメ
デューサは、パルテナを呪^{のろ}いました。そしてパル
テナの住む天^す空^{てん}の神^{しん}殿^{でん}を乗^のっ取^とろうと、冥府界^{めいふかい}の
怪^{かい}物^{ぶつ}や悪^{あく}霊^{りょう}と手^てを組^くみ、やがてメデューサの邪^{じゃ}悪^{あく}
な力^{ちから}は、パルテナ軍^{ぐん}を凌^{しの}ぐほどになったのです。

ついにメデューサとパルテナの戦^{たたか}いが始^{はじ}まりま
した。しかし奇襲^{きしゅうこうげき}攻^{こう}撃^{げき}をかけられたパルテナ軍^{ぐん}は
防^{ぼう}戦^{せん}の一方^{いっぽう}でした。



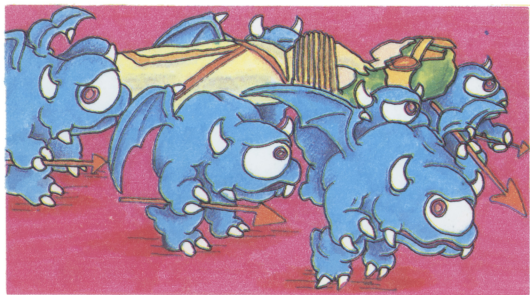


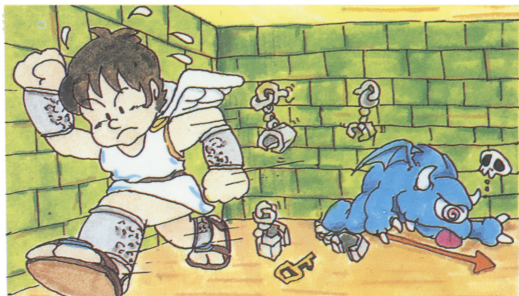
パルテナ^{ぐん}軍は、その力^{ちから}
 の象徴^{しょうちよう}であった「三種^{さんしゆ}の
 神器^{じんぎ}」（鏡^{かがみ}の盾^{たて}、光^{ひかり}の矢^や、
 ペガサスの翼^{つばさ}）を奪^{うば}われ
 て、戦^{たたか}いに破^{やぶ}れてしま
 いました。パルテナ^{ぐん}軍の勇^{ゆう}
 者^{しや}たちのほとんどは、メ

デューサ^{まりよく}の魔力^{せきぞう}で石像^かに変えられ、パルテナも、
 天空^{てんくう}の神殿^{しんでん}の奥^{おく}深く^{ふか}に閉^とじ込^こめられてしまったの
 です。平和^{へい}な国^わだった『エンジェラント^{くに}』には、
 恐ろ^{おそ}しい魔物^{まもの}たちが
 住^すみついてしまいま
 した。メデューサ^{しはい}が
 支配^{やみ}する闇^くの国^{くに}にな
 ってしまったのです。



てんくう しんでん おくふか と こ
天空の神殿の奥深くに閉じ込められたパルテナ
は、さいご ちから ふ しほ ち か ふか
最後の力を振り絞りました。そして地下深い
めいふ かい と み てん し しやうねん
冥府界に捕らわれの身となっている天使の少年・
くん たす もと くん
ピット君に助けを求めました。ピット君は、パル
テナ ぐんしん えいたい たいちやう つと ゆうしや
軍親衛隊の隊長を務めていた勇者でした。パ
ルテナのちから ゆみ や あた くん めい
力で、弓矢を与えられたピット君は、冥
ふ かい だっしゆつ こころ
府界からの脱出を試みたのです。





めい ふ かい
冥府界は、メデューサ軍が天空の神殿に進んで
いったため警備が手薄になっていました。ピット
くん だっしゅつ だいせいこう
君の脱出は大成功！ パルテナを救出するために、
ピット君は長い長い冒険の旅に出たのです。メデ
ューサを倒すには「三種の神器」が必要です。ピ
ット君は闇に支配された『エンジェランド』にパ
ルテナの光を取り戻すことができるでしょうか？

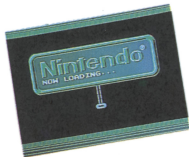
ファミコンに ディスクシステムを つないじゃうのだ！

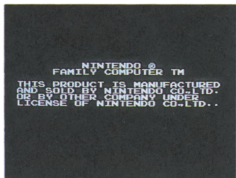


ディスクシステム ゲームを起動しよう

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプ
タ、ディスクドライブを正しく接続し本体をON！
タイトル画面が出たら、ディスクカードのSIDE
Aを上にしてセットするんだ。画面が出ないとき
には接続を
確認しよう

ね。





ナ ウ ローディング
“NOW LOADING...” と
いう画面が出てしばらくし
て左の画面が出てくる。も
し出ずに “A,B SIDE ER
R.07” と出たら、SIDE A、

Bをもう1度よく確認して、SIDE Aを上にして
セットし直そう！

さらに待つとパルテナ
の鏡のタイトル画面が
出る。画面の指示に従
いSTARTボタンを
押すとセレクト画面に
進めるぞ。もしうまく

起動しないときには、52ページの一覧表で
原因を調べてから、適切な処置をしよう。



キミだけの

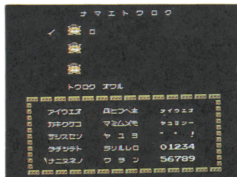
ピット君をつくるんだ！

ゲームの主
人公・ピッ
ト君にキミ

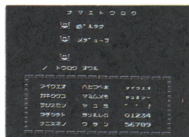
の好きな名前をつけちゃおう。登録すればキミだけのピット君をつくることができるんだ！

まずはピット君に名前をつけてみよう——●

ディスクカードのSIDE Aをセットしタイトル画面が出たらSTARTボタンを押す。左下の画面が出たらSELECTボタンでカーソルを「ナマエトウロク」に合わせよう。そしてSTARTボタンを押すと右下の画面が出るぞ。

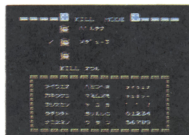


SELECTボタンでカーソルを好きなピット君に移動。十字ボタンとAボタンで8文字までの名前をつけちゃおう。終わったら「トウロク オフル」にカーソルを合わせてSTARTボタンを押そう。



ピット君をつくりかえたい
ときには

「KILL MODE」にカーソルを合わせ START ボタンを押す。つくりかえたいピット君を START ボタンで消す。「KILL オフル」で STA



RTボタ
ンを押せ
ばOKだ。

いよいよピット君の冒険が始まる！

SELECTボタンで名前登録したピット君を選んでSTARTボタンを押す。そしてSIDE Bの上にセットすれば、ピット君の冒険が始まるぞ！



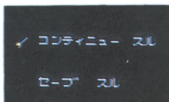
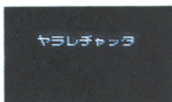
ゲームオーバーになっちゃったら

コンティニュー

したいときには

で選びSTARTボタンを押す。体力(マスの数)やパワーアイテムはそのまま、最後に通過したチ

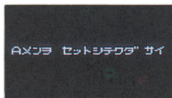
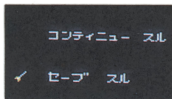
SELECTボタン



エックポイントから再開できるぞ。

セーブしたいときには——●

SELECTボタンで^{えら}び^スTA
RTボタンを^おす。メッセージ
に^{したが}従い^{サイ}DE^{エー}Aを^{うえ}上にセッ
トする。するとピット^{くん}君のデータが
^{きろく}記録されるんだ！



さいご^{つう}に^か通過したチェ
ックポイントでの
●^{たいりょく}体力(マスの数)^{かず}
●持っているアイテム^も
●ハートの数^{かず}
●^{とくてん}得点
がセーブされるんだ！

^{かがみ}パルテナの鏡は、ゲームオーバー時^じでないとセ
ーブできないようになっています。注意^{ちゅうい}しましょう！

くん ほう けん
ピット君の冒険を
はじ
始めるまえに
き ほん じ こう おほ
基本事項を覚えるんだ

3 種の神器を手に入れて
メデューサを倒せ！

し めい しゅ じん ぎ
ボクの使命は3種の神器
て い
を手に入れてメデューサ
たお
を倒すことだ。アイテムを
み かた せん し たす
そろえ味方の戦士を助けながら、
てんくう しんでん
天空の神殿をめざすんだ！



ピット君を上手にコントロールしよう！



下の表をよく見てネ。なおステージ4では(A)ボタン連打でピット君が上昇、離すと下降。また(B)ボタンを押すと攻撃し、離すと盾で防御だ。

矢を上に向ける (はしごを昇る)

武器のセレクト

ピット左右移動

メニュー画面に切り換える (ポーズ)

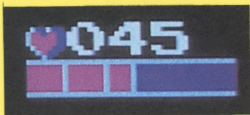
しゃがんだり床から降りる

ジャンプ
敵を攻撃

ゲーム画面の表示のみかたは

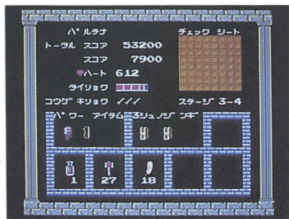
ゲーム画面中の表示に注目。アイテムを買うのに必要なハートは最大で999。体力は1マスが7段階に分かれ、マスは最大5個まで増えるんだ。

と 取ったハートの数 かず



たいりよくひょうじ 体力表示

ピット君のデータを把握しよう!



ゲーム中、STARTボタンを押すとメニュー画面に切り換わる。ピット君の様々なデータが表示されるので把握しよう。

●**トータルスコア**——**チェツ**
クポイントや砦^{とりで}をクリアする
たびにステージスコア^{かさん}が加算
される。スコア^{こうとくてん}が高得点にな
ると、セレクト^{がめん}画面のベスト
5に名前^{なまえ}が記録^{きろく}されるぞ。



●**スコア**——**かん**チェックポイント間のスコア^{ひょうじ}が表示
され、ゲームオーバーになると0になる。

●**ステージ表示**^{ひょうじ}——**すう**ステージ数^{ひょうじ}が表示される。各
ステージは4つのエリア^{こうせい}で構成されている。

●**攻撃力**^{こうげきりょく}——**くん**ピット君^{かい}が1回^{てき}で敵^{あた}に与えられるダ
メージを矢^やの数^{かず}で表示^{ひょうじ}。矢は最高^や5本^{さいこうほん}だ。

●**チェックシート表示**^{ひょうじ}——**ひろ**チェックシートを拾
うと表示^{ひょうじ}される。1つのマス目^めが1つの部屋^{へや}を示
す。たいまつがあるとピット君^{くん}の現在位置^{げんざいいち}を表示^{ひょうじ}、
えんぴつがあると通^{とお}った部屋^{へや}がマークされる。

●**パワーアイテム**——ファイア、ホーリーボウ、ガードクリスタルを取ると表示される。使えない状態のアイテムは灰色になっているので注意！

●**三種の神器**——ステージ1～3の砦のボスを倒すと封印された箱が得られる。3つそろくと封印が解けて、光の矢、鏡の盾、ペガサスの翼がそれぞれ表示される。

●**生命の酒 (ビン入り)**

●**トンカチ**

●**天使の羽**

} 手に入れると表示されて、ストックの数も示される。

●**クレジットカード**——手に入れると表示される。

●**たいまつ**——たいまつを買うと表示されるが砦の中を出た時点で、効果がなくなってしまう。

●**えんぴつ**——えんぴつを買うと表示されるが砦の中を出た時点で、効果がなくなってしまう。

くん ぼうけん
ピット君が冒険する
エンジェランドって
どんなところ？

エンジェランドは4つの
わ
ステージに分かれている

めい ふ かい ち じょうかい てん
冥府界、地上界、天
くうかい とりで たお
空界の砦のボスを倒
して、天空の神殿に
でんくう しんでん
いるメデューサと対
けつ
決するんだヨ！



これがエンジェランドの全景マップだ

エンジェランドは4ステージで構成されている。
ステージ1～3は各々3つのエリアと砦でひとつの
世界になっていて砦のボスを倒すとステージク
リアになる。エリ
アごとのスコア
でピット君の体
力がアップする。



めい ふ とりで
冥府の砦

めい ふ かい
冥府界



ち じょう かい
地上界

チェックポイント

チェックポイント

チェックポイント

チェックポイント



てんくう とりで
天空の砦

てんくう しんでん
天空の神殿



チェックポイント

チェックポイント

てんくうかい
天空界

ちじょう とりで
地上の砦



ステージ 1——^{めいふかい}冥府界

^{ちか}地下の^{ばんにん}番人の^{かんし}監視の^め目を盗^{ぬす}
^みみ^くピット^{ぼうけん}君の冒険が^{はじ}始まる

ステージ 2——^{ちじょうかい}地上界

^{うみ}海や^{やま}山など、^ちさまざまな地^ち
^{けい}形を^{すす}進み^{ちじょう}地上の^{とりで}砦をめざす

ステージ 3——^{てんくうかい}天空界

^{てんくう}天空の^{くも}雲の中を^{なか}飛び^と移り^{うつ}な
^{かいぶつ}がら、怪物たちと^{たたか}戦うのだ

ステージ 4——^{てんくう}天空の^{しんでん}神殿

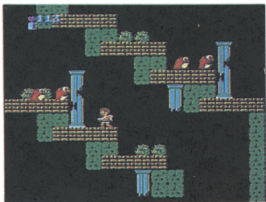
^くピット^{さんしゅ}君は三種の^{じんぎ}神器を^て手
に^まメデューサの待つ^{しんでん}神殿へ

ステージ1

めい ふ かい
冥府界

とりで
砦のボス
(ツインベロス)

ピット君が捕らわれていた
地底の世界だ。岩でできた
自然の迷路になっている。
溶岩の池や地下氷河がある
ので、注意して先に進んで
行こう。



ステージ2

ち じょうかい
地上界

とりで
砦のボス
(ヒュードラー)



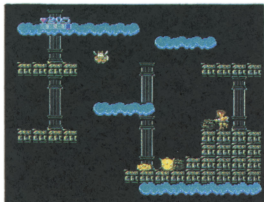
昔はエンジェランドの人々
が生活していたが、今は怪
物たちの巢窟となっている
大きな海、氷山地帯、高山
の先は、天空へ昇る砦へと
続いている。

てんくう かい
天空界

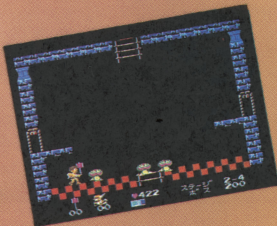
とりで
砦のボス
(バンドーラ)

ステージ3

てんくう かいふつ
天空には怪物たちがいっぱい
いた。ピット君は雲に飛び
うつ
移りながら、メデューサの
てんくう しんでん
いる天空の神殿をめざすん
だ。雲から落ちないように
き
気をつけよう。



とりで たお さんしゅ じん ぎ て い
砦のボスを倒し三種の神器を手に入れる!



とりで
ステージ1～3の砦の
たお さんしゅ じん
ボスを倒すと三種の神
ぎ
器がそろう。トンカチ
なか ま たす
で仲間のイカロスを助
けて、力を合わせ砦の
たか
ボスと戦おう。

アイテムをそろえて

くん つよ
ピット君を強い
てん し
天使にするんだ

パワーアップがゲーム

こうりやく
攻略のカギだ

しゅるい
6種類20アイテム
ムがボクを成長さ
せいらょう
せるんだ。7種類
しゅるい
の部屋で手に入れ
へや て い
ることができるヨ。



部屋へやに入ってアイテムをそろえよう

宝の部屋たから へや

8つのつぼがあり、矢で射つと宝たからが出現する。ひとつのつぼを壊すにはハートが5個必要だ。

- ビッグハート ●トンカチ ●貧乏神びんぼうがみ ●生命の酒いのち さけ
- 天使の羽てんし はね ●酒ダルさか ●クレジットカード など

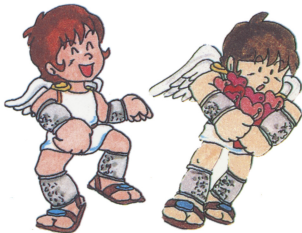
敵の巣てき す

敵を全滅させないと脱出できないところもある。ここでハートを稼いでおこう！

お店屋さんみせ や

ハートと商品とを交換してくれるお店屋さんだ。

- 生命の酒いのち さけ
- トンカチ
- えんぴつ
- たいまつ
- 天使の羽てんし はね
- など



ヤミ屋さん ^や値段は高いが、^{ね だん たか}貴重なものを^{き ちやう}買うことができる。クレジットカードも^{つか}使えるぞ。

- ファイア ●ガードクリスタル
- ホーリーボウ ●^{さか}酒ダル
- ^{いのち}生命の酒 ^{さけ}天使の羽^{てん し}などがある^{はね}



神様の部屋 ^{かみさま}ピット君^{へ や}の戦い^{くん たか}ぶりによって^や神様が、^{かみさま}攻撃力^{こうげきりょく}のアップする矢^やをくれる。

修業の部屋 ^{しゅぎょう}神様が^{へ や}ピット君^{かみさま}に修業^{くん}をさせる^{しゅぎょう}部屋。修業に耐え^{しゅぎょう}るとパワーアイテム^たをひとつもらえる。がんばって修業に耐えよう。

温泉の部屋 ^{おんせん}ピット君^{へ や}の体力^{くん}が回復^{たいりよく}する。^{かいふく}

びょういん りよう

病院を利用しよう！

^{つか}ナスビ^{のろ}使いの呪いでナ

^かスに変えられた^{くん}ピット君を、^{もと}元の姿^{すがた}に戻^{しど}してくれる。

ピット君を強くするアイテムの種類

● パワーアイテム



ファイア(炎の矢)



ピット君の攻撃力、
防御力がアップ。
修業に耐えると神
様からもらえる。

ピット君の矢に火の玉が
ついて命中率が高くなる

ホーリーボウ



ピット君の矢
の飛距離が伸び、ス
ピードアップする聖なる弓。

ガードクリスタル

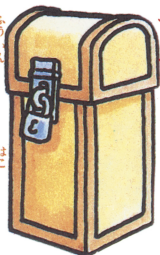


体のまわりに2個のクリス
タルが回転し、敵の攻撃を
防ぐバリアになる。



● 三種の神器

封印された箱



ステージ1～3の砦のボスが持っている。3つそろそろと封印が解けて使える。

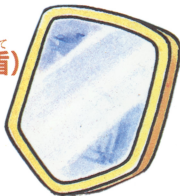


三種の神器が入っている箱。

ミラーシールド(鏡の盾)



敵の弾をはじき返すが、体当たりには効果がない。



ライトアロー(光の矢)



レーザー光線のよ
うな矢が飛んで、
敵を貫く。

ペガサスの翼^{つばさ}



ステージ4で飛
べるようになる。

●特殊アイテム^{とくしゆ}

ピット君^{くん}の能力^{のうりよく}とは関
係^{けい}なく、他^{ほか}のアイテム
と交換^{こうかん}できたり敵^{てき}をト
ンカチ^かに変えられる。



ハート

敵^{てき}を倒^{たお}すと出現^{しゆげん}。他^{ほか}のアイテ
ムと交換^{こうかん}することができる。



ハーフハート

ビッグハート^{はん}が半
分^{ぶん}に割^われたもの。



ビッグハート

ハート10個^{ごん}分の価
値^かがあるハート。



ハープ(竖琴)

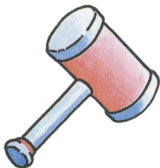


画面中の敵を一定時間ト
ンカチに変えられる。

ピット君の能力と関
係なく、店屋さんで
ハートと交換したり

● ノーマルアイテム

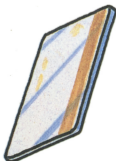
トンカチ



宝の部屋で手に入る。
皆で仲間のイカロス
を助けるのに必要。

矢5本分の威力を持つが、ひと
振りです1本ストックが減る。

クレジットカード



ヤミ屋でツケがきく。ツケで買くとハ
ート表示が点減する。点減
している間は再びツケで買
うことはできない。



天使の羽



ピット君が画面外
に落ちて自動的に
戻れる。

たいまつ

砦の中でピット君の現
在位置がチェックシー
ト上に表示される。



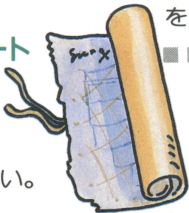
えんぴつ



砦のお店屋さんにある。チ
ェックシートに通った部屋
をマークする。

チェックシート

砦の中にある。これ
がないとたいまつや
えんぴつが役立たない。



●体力回復アイテム



いのち さけ 生命の酒(カップ)



てき ふうげき へ たい
敵の攻撃で減った体
力を回復できる。お
みせ や たら へ や
店屋さんか宝の部屋
などで入手可能。

と ば くん たい
取るとその場でピット君の体
力が1マス分回復する。

いのち さけ 生命の酒(ビン)



ぼん も
これを1本持っている、ピ
ット君の体力が0になっ
てしまったとき1マス分体力が回
復する。酒ダル(ビンケース)を持っ
ていないと1本しか持てない。



ふく さか
復する。酒ダル(ビンケース)を持っ
ていないと1本しか持てない。

さか 酒ダル(ビンケース)



ふ ふう ぼん
これがあると、普通1本し
か持てない生命の酒(ビン)
を最大8本まで持てる。

● 攻撃力アップアイテム

矢



ピット君の能力によ
って神様がくれる天
使の矢。ピット君の
色が変わり、攻撃力

がアップ。1回の攻撃で敵に与えるダメージが大きくなる。最高4段階までアップする。



銅の矢 → 銀の矢 → 金の矢 → 聖なる矢

神様の部屋で
神様から授か
る天使の矢。
授かった矢の
数だけ攻撃力
がアップする。

びんぼうがみ

貧乏神はキライだ！



宝の部屋で貧乏神が出ると
部屋にあるアイテムが全部
消えちゃうのだ。残念！



これが エンジェランドの しゅ よう 主要キャストたちだ！

ピット君が進むエンジェランドには、メデューサ
の手下の怪物たちがいっぱいだ。怪物たちの出現
エリアと特徴をよく頭に入れて戦っていこう。

ステージ 1

めい ふ かい 冥府界

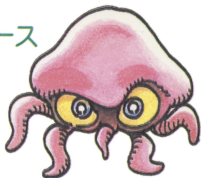
天使たちと敵対関係にあったエン
ジェランドの小悪魔。□から弾を
吐くが、空は飛べない。



コビル

地中深くに住む怪物。 **カイメルース**

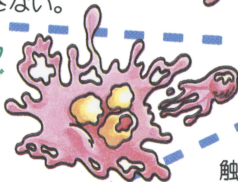
強力なジャンプ力を持つ。暗闇でも見える目で自分のナワバリを侵す者を見逃がさない。



サガ生命を吹き込んだ地中のマグマ。足もとからにじみ出てくる。

マグマ

メテュー



ひとつ目一族の霊体。団体で空中を漂いながら接近してくる。

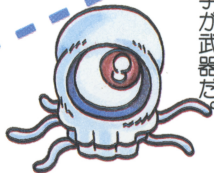
触手で敵をマヒ

させて体力を吸い取る。

の岩に巣食う浮遊生命体。巨大な目で岩を見張り、触手が武器だ。

モノアイ。冥府

進化した



ガニユメデ



モノアイ

ひとつ目一旅のナメク
ジ。ノロマそうだが反
射神経は鋭くピット
君の矢をかわす。

ネ
トラ



ツインベロス

冥府界の砦のボス。ふたつ首
の地獄犬。炎が体を包み、吐く弾
は地獄のマグマエネルギーだ！

ステージ 2

ち じょうかい
地上界

メデューサに羽を与えら



ケ
ロン

れたカエル。
強力なジャン
プ力で敵にす
ばやく飛びつ

砦の薄暗く湿った

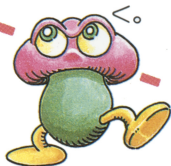
ところに住むクラ〜イ性格の

持ち主。体から毒素のタップリつ

まった胞子を振りまき

敵の生命を奪うのだ！

シュルム



おにぞく 鬼族のドロポウ。ふ 触れられるとパワ
ーアイテムを盗まれるから要注意！
ピット君の矢は効かない。盗品をや

三屋に売るセコイヤツ。



ミノス

ハリセンボンの怪物。

ふうせん 風船のような体に空気を吸い込み空を飛
ぶ。おお 大きな目は遠くの侵入者をも
み の 見逃がさない。

プルトン



ミック

しんぼうだ。
り込む。食い
大な口にほう
る生き物を巨



モノアイの兄
弟分。空中を
飛びまわって
ありとあらゆる

銅の玉。皆の中を飛びまわ
り妨害する。大口でくわえ
てカミソリ状の歯で切断。

メテューサ
が生命を吹
き込んだ青

タマンボ





ロックマン せいめい も がんせき 生命を持った岩石。いきなりピット君の頭上に降ってくる。からだ かた 体が硬いので体当たりを受け

るとダメージが大きい。



ギリン

ちちゅう ひそ 地中に潜みピ

ット君を待ち受ける巨大なアリ地獄。大きなアゴで捕えたモノは逃がさない。

ヒュードラー

ちじょうかい とりで 地上界の砦のボス。



すいちゅう 水中から突然飛び出しピッ

こおり ライトが高く氷を投げて領地を守る。

エンジエラントの雪男。ゆきおこ 体が中が氷でできていて寒いところを好む。プ

スノーマン



くん おそ ト君を襲う。体はしなやかなムチのようになったおて倒しにくい。強敵なのだ。

ステージ 3

てんくう かい 天空界

ホーラとは植物の神のこと。

てんくう くも その は
天空の雲の園に生えるサボテ
ンの怪物だ。てんくう くも
その しんにゆう もの
園に侵入してくる者



ゆる
を許さない。

ホーラ



トロス

皆の監視

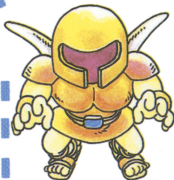
人。伸縮するトゲ

で攻撃してくる。

金属質の体は耐久性

が高く倒しにくい。

コリンズ



メテューサに魂を抜かれた
元パルテナ軍の戦士。体内
からフィルを出現させるが

自分自身
は攻撃力
を持って
いない。

てんくう くも
天空の雲を食べて生命
を維持しているタコの

怪物。狂暴で怒りつ

ばく、下方方向から

出現し

てくる。

オクトス



A blue, rounded, blob-like creature with several pink, bulbous protrusions on its top and sides. It has small, thin legs and a small, dark, circular feature on its front.

空飛ぶドロボ
うだ。パワーアイテ
ムを盗むイヤなヤツ。
ピット君の矢は効かないぞ。

プルトンフライ

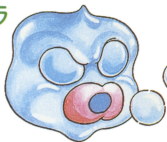
コリンズの体内
に住む毒虫。体は小さいが
よく見える大きな目と2枚
の羽を持ち
体当たり
が得意。

フィル

パルテナを裏切りメデ
ユーサの仲間になった天空の神。
強い攻撃力を持ち火の弾を吐きな
がら砦の中をうろついている。

ウラノス

パンドーラ



神だ。シャボン
玉を吐きながらワ
プする力を持つ。

天空界の皆
のボス。す
べての災厄
を司どる邪

コピルが進化した怪物。
1匹で空を飛びまわり
ピット君を攻
撃してくる。
スタミナ抜群
で倒しに
くい。



キーパー

ステージ 4

てんくう しんでん 天空の神殿



セイレン
ギリシャ

神話の邪悪な怪物。

美しい女性の姿に油断
すると両足の鋭いツメ
で攻撃してくるのだ。

メテューサの髪の
毛のヘビ。タナト

スとはギリシャ語で死
を意味する。その力は

タナトス 強大だ。



モイラ



空飛ぶヒトデ。4本の腕で敵を捕らえて□でバリバリ食へてしまう。常に集団行動する。

悪霊がとりついた
天空の神殿に咲く花。

葉っぱをパタつかせて空を飛ぶ。花ピラは4枚でトゲには毒が。



メデューサに怪物にされた天空の神殿の柱。天井から落ちてきて積み重なって1本の柱になる。

トーテム

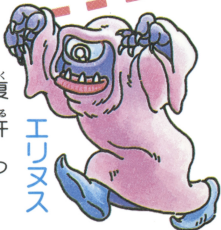


ダフネ

ギリシャ神話の復讐の神。天空の神殿への侵入を許さない。姿を見た者で生きて帰った者はいないといわれている。

警の神。天空の神殿への侵入を許さない。姿を見た者で生きて帰った者はいないといわれている。

エリヌス

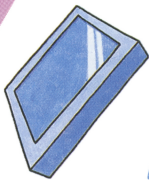




メデューサが天空の神殿の警備のため
に連れてきた地獄の悪霊。団体で行動
するが攻撃力は今イチ弱い。しかし油
断せず着実に倒そう！

ズリー

ぜん 全ステージ



モノリス

めがけて降ってくるぞ！
ていた鉄の板。ピット君

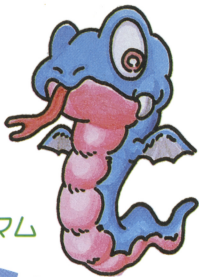
修業の部屋のため
戦相手だ。昔パ
ルテナの戦士を
鍛えるのに使っ

砦の中の住人。ピッ
ト君に呪いをかけて
ナスに変えてしまう。
呪いを解くには、砦
の病院に行かなきゃ
ならない。

ナスビ使い



へびつぼに^す住んでいる。^{はね}羽を持^もつた進化^{しんか}したへびの怪物^{かいぶつ}だ。見^みかけは小^{ちひ}さいが牙^{きば}には強^{きやう}力^{りよく}な毒^{どく}があるの^{ひじょう}で非^き常^{けん}に危^{すう}険^{ひき}なの^{こう}だ。数^{すう}匹^{ひき}で行^{こう}動^{どう}する^おことが多^{おほ}いぞ。



シーマム

敵^{てき}の巣^すの住^{じゅう}人^{にん}。
臆^{おく}病^{びやう}者^{もの}で陽^ひに当^あたるところが大^{だい}の苦^{にく}手^{がて}。しかしピット君^{くん}を見^みつけると、すばやく飛^とびか^かるの^だ。



しにがみ こしにがみ
死神&子死神



メガネ
ハナーン

メデューサ^{メデューサ}から見^み張^はり役^{やく}を任^{まか}されている。敵^{てき}を見^みつけるとカマを振^ふりかざし追^おい^おい^おかける。テレパシー^{テレパシー}で子死神^{しにがみ}を呼^よぶ^おこと^おが^おできる^おの^だ。

天空の神殿

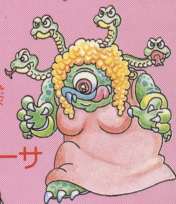
を占領する

悪の大ボス。

悪業の限り

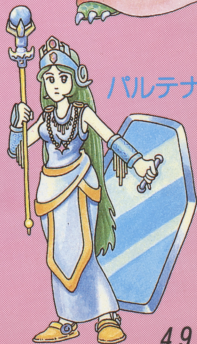
をつくしバルテナに醜い

怪物にされたのだ。



メデューサ

バルテナ



バルテナ軍の戦士。メ

デューサの呪いで石像

に変えられているが、

トンカチでたたくと呪

いが解ける。砦のボスを倒すの

を手伝ってくれる味方なのだ！



イカロス

光の女神。エンジ

エランドの最高神だったが

今は捕らわれの身だ。力の源だっ

た三種の神器をメデューサに奪わ

れてしまったのだ！

これだけは 覚えておいてほしい 注意事項



ディスクカードはカセットよりもデリケート。注
意事項を守って、こわさないようにしようね。

ディスクカードは大切に取り扱いおう



●ディスクカードの^{まど}窓から
見える茶色の磁気フィルム
部分には、絶対に指などで
直接触れないで！ それか
ら、そこを汚したり傷つけたり
しないようにも気をつけよう。

●^{しっけ}湿気や^{あつ}暑さにはとつても^{よわ}弱い。^{かぜ}風
^{とお}通しのよい^{すず}涼しい場所に^{ほかん}保管しよう。



●ゴミゴミした
ところは^{だい}大キライ! ^{ほこり}ホコリ
はディスクカードの^{たいてき}大敵なのだ。



●^{じしやく}磁石を近づけると、^{ちか}データが
^き消えちゃうぞ。テレビ、ラジオ
なども^{じりよく}磁力があるから、^{ちか}近づけ
ないでね。



●^ふ踏んづけたり
するのはもって

のほか。いつもプラスチックのケ
ースの^{なか}中に入れておくように!



ディスクドライブの^{あか}赤ランプがついている時、^{とき}EJECT
ボタンや本体の^{ほんたい}RESET^{りせつ}ボタン、^{でんげん}電源スイッチに^{てふ}手を触
れちゃダメ。ディスクシステムの^{せつめいしょ}説明書もよく^よ読もう!

ディスクシステムが

正常に作動しなくなるときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20～40	ファミコン本体とディスクシステム、カードを買ったお店に持って行って、相談しよう。

 **DISK CARD**

光神話
パルテナの鏡™

1986年12月15日 初版

発行 任天堂株式会社
Ⓜ605 京都市東山区福稲上高松町60番地

編集 株式会社徳間書店
Ⓜ105 東京都港区新橋4-10-1

印刷 大日本印刷株式会社

禁無断転載

AUDIO VISUAL and PROGRAMED © 1986 Nintendo
MANUAL © 1986 Nintendo and TOKUMA SHOTEN



光
神
話
パ
ル
テ
ナ
の
鏡



T4902370500455

任
天
堂